

# BUKU PANDUAN LOMBA



**PANITIA HUT RI KE -77 RW 011**

Perumahan Taman Anyelir 3, Kalimulya, Cilodong, Depok, Jawa Barat 16415



TAMAN ANYELIR 3  
**PANITIA HUT RI KE-77 RW 011**

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



---

---

**PERATURAN LOMBA HUT RI KE 77 TAMAN ANYELIR 3 RW 011 TAHUN 2022**

**1. KATEGORI LOMBA**

a. Kategori Bapak – Bapak

- Gaple
- Tenis Meja
- Catur
- *Mini Soccer*
- Tarik Tambang
- Voli
- Bulutangkis
- Bakiak
- Karaoke
- Karnaval

b. Kategori Ibu – Ibu

- Karaoke
- Catur
- Tumpeng
- Bakiak
- Tarik Tambang
- Karnaval

c. Kategori Anak & Remaja

- Karaoke
- *Mini Soccer*
- Sepeda Hias
- Karnaval

**2. KETENTUAN UMUM**

1. Peserta sehat jasmani dan rohani.
2. Peserta boleh mengikuti lomba lebih dari satu (merangkap).
3. Apabila sesuai jadwal peserta belum lengkap hadir dinyatakan gugur dengan maximal waktu telat 15 menit.
4. Peserta menggunakan pakaian sopan dan rapi sesuai dengan pertandingan/lomba yang diikuti.
5. Setiap peserta, pengarah dan supporter wajib menjaga sopan santun, ketertiban, keamanan, dan memenuhi tata tertib yang berlaku.
6. Peserta sudah hadir di tempat pertandingan/lomba dan mengisi daftar hadir 15 menit sebelum pertandingan/lomba dimulai.
7. Apabila peserta, pengarah dan supporter melakukan kecurangan maka akan dikenai diskualifikasi per cabang lomba yang dicurangi dan ditindaklanjuti oleh panitia.
8. Keputusan Dewan Juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Dewan juri adalah pemimpin pertandingan/lomba yang ditunjuk oleh Panitia Penyelenggara.
10. Yang berhak untuk melakukan pengecekan peserta hanya Panitia.
11. Dilarang membawa senjata tajam dan senjata api.
12. Dilarang membawa minuman keras.



## TAMAN ANYELIR 3 PANITIA HUT RI KE-77 RW 011

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



13. Peserta, tim, official dan supporter wajib menjaga kebersihan selama pertandingan/acara berlangsung.
14. Peserta, tim dan supporter dilarang membuat keributan. Ketua RT wajib mengatur kondusifitas pesera/tim/supporter supaya acara bisa berlangsung dengan tertib. Apabila ada keributan, RT yang bersangkutan akan didiskualifikasi dan *diblacklist* untuk acara/pertandingan berikutnya.
15. Apabila terdapat kekerasan fisik selama pertandingan maka akan ditindaklanjuti ke pihak berwenang.

### 3. PERSYARATAN PESERTA

1. Peserta adalah warga yang berdomisili di RW 011 Kalimulya, Cilodong Kota Depok. Bisa dibuktikan dengan surat yang berlaku.
2. Apabila peserta tidak memenuhi persyaratan pada point pertama, maka dinyatakan gugur.

### 4. PERATURAN PERTANDINGAN/PERLOMBAAN

#### CABANG OLAHRAGA :

##### a. Gagle

1. Para Gapler harus bersifat sportif.
2. Dilarang mengomentari kartu buangan kawan dan lawan, melakukan isyarat, kode, sandi dan tindakan sejenis baik dengan ucapan atau tindakan yang mengarah ke jalanya pertandingan, bersikap kasar dan emosional.
3. Panitia berhak menegur, memperingatkan dan menambah nilai tim yang melakukan kecurangan. Catatan: di tambah nilai = 6 (enam)
4. 1 Kontingen RT mengirimkan = 3 pasang pemain
5. Pertandingan menganut sistim gugur dengan pola Two Winning Set (2 game kemenangan),
6. Arah putaran buangan kartu berlawanan dengan arah jarum jam
7. Pemanasan 1x kocok kartu buangan jatuh pertama pada awal pertandingan adalah balak kosong, dan putaran ini sebagai putaran Warming Up/Pemanasan, selanjutnya kartu buangan pertama pada putaran berikutnya adalah dilakukan oleh Gapler pemenang putaran pemanasan/warming up.
8. Pada putaran pemanasan belum ada penilaian, untuk putaran setelah pemanasan adalah putaran dimulainya penilaian.
9. Kartu buangan jatuh pertama pada putaran setelah terjadinya adu kartu/gagle adalah sesuai kartu gagle pada putaran terjadinya adu kartu/gagle.
10. Kartu buangan pertama pada tiap-tiap putaran dilakukan oleh gapler yang game (kartu pegangan habis) lebih dulu pada putaran sebelumnya.
11. Setelah ada tim yang memenangkan satu game kemenangan, maka kartu buangan jatuh pertama adalah sesuai skor saat itu.
12. Jika bandar/reste buang kartu pertama dan gapler berikutnya pas/tidak punya kartu bandar dan mitranya tidak punya kartu dimaksud maka pembagian kartu diulang, dengan catatan seluruh gapler mengetahui dan disaksikan bersama-sama.
13. Kartu disusun berbanjar. Tim gapler yang menang menyiapkan kesiapan untuk pertandingan berikutnya dan mengambil kartu pegangan terakhir bersama mitranya.
14. Penghitungan dan pencatan nilai mata gagle dilakukan bersama-sama dengan lawan tanding dengan sportif, jujur dan adil.
15. Bagi gapler yang mendapat lebih dari 4 balak berhak meminta ulang pembagian kartu gagle, jika belum terjadi satu putaran penuh. Jika telah terjadi satu putaran penuh buangan maka pertandingan tetap berlanjut.



## TAMAN ANYELIR 3 PANITIA HUT RI KE-77 RW 011

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



16. Tim gapler harus hadir paling lambat 10 menit sebelum pertandingan dimulai. Apabila tidak ada keterangan keterlambatan dinyatakan kalah WO. Bila terjadi skor besarimbang ex. 1 - 1 kemudian salah satu pemain dari lawan tidak hadir dalam waktu yang di tentukan maka dinyatakan kalah WO
17. Bagi gapler yang mengajukan protes harus menyerahkan uang administrasi sebesar Rp.500.000,- kepada panitia (protes harus dilakukan secara tertulis). Apabila protes diterima maka uang administrasi dikembalikan, apabila ditolak maka uang administrasi tidak kembali. Keputusan untuk protes akan dilakukan bersama-sama oleh panitia besar HUT-RI
18. Tiap-tiap tim diwajibkan mengenakan masker mulut saat bertanding dengan tujuan mencegah segala komentar yang mengarah ke jalannya pertandingan.
19. Keputusan panitia mutlak tidak dapat diganggu gugat, hal-hal yang belum tercantum dalam peraturan ini akan dikoordinasikan lebih lanjut dengan memegang prinsip keadilan.
20. Pertukaran posisi bertanding dilaksanakan setiap terjadi 1 game kemenangan antara lawan tanding, pertukaran mitra tanding tidak ada ketentuan mengikat.
21. Panitia, Wasit, Peserta, *Official* dan *Supporter* wajib memenuhi dan menjaga tata tertib sesuai dengan ketentuan umum.
22. Jika dalam pelaksanaan pertandingan mengalami gangguan alam/ keamanan atau lainnya, maka pertandingan akan di laksanakan tidak sesuai jadwal dengan prinsip tidak merugikan para gapler.

### NILAI

#### a) Nilai Umum.

1. Jika salah satu Gapler game (kartu habis lebih dulu) maka jumlah kartu tersisa kecuali punya kawan/ mitra dihitung jumlah mata gaplenya sebagai point/ nilai pasangan gapler yang game lebih dulu. (Hanya kartu lawan yang di hitung)
2. Apabila Gapler kalah dalam mengadu kartu (dengan lawan sebelumnya) maka seluruh kartu dihitung tanpa kartu Gapler, jika Menang maka kartu lawan yang di hitung.
3. Nilai kemenangan adalah yang terkecil. Nilai tertinggi kekalahan = 101 (seratus satu)
4. Buka nilai pertama pada awal pertandingan minimal 11 mata gapple (Nilai murni), selanjutnya minimal 10 mata gapple (Nilai murni). (kelipatan 10 dengan pembulatan kebawah)
5. Jika pada putaran pertama mengalami "kasuistik" point kurang dari 11 nilai murni tidak di kali 2, Jika point lebih dari 11 maka angka tetap dihitung 11.
6. Jika terjadi gapple, jumlah mata gapple antara penggapple dengan tergapple berjumlah sama maka penggapple dinyatakan kalah tanpa menghiraukan jumlah kartu.

#### b) Nilai Istimewa

1. Masuk / Game 2 mata, mempunyai nilai 2 x lipat dari hitungan biasanya. Yang dimaksud game/masuk 2 mata adalah kartu buangan terakhir gapler yang game kedua ujungnya sama dengan kedua ujung kartu buangan kecuali balak."
2. Balak kosong posisi mati mempunyai nilai 25. Balak kosong masuk mempunyai nilai 25 ditambah nilai normal.
3. Balak enam posisi mati mempunyai nilai 50. Balak enam masuk mempunyai nilai 50 ditambah nilai normal.

\*catatan no. 2 & 3 = Yang dimaksud balak kosong dan enam masuk adalah balak kosong dan enam dibuang terakhir pada saat kartu gapler habis / game. Jika terjadi gapple/adu kartu maka balak kosong dan balak enam posisi mati tetap mempunyai nilai normal.

BAGAN



b. **Tenis Meja**

1. Peserta harus memenuhi kriteria persyaratan peserta.
2. Peserta tim wajib hadir 15 menit sebelum pertandingan.
3. Setiap peserta bertanggungjawab untuk mengetahui waktu dan tempat pertandingan.
4. Bila ada peserta yang tidak memenuhi syarat pada poin 1, maka akan didiskualifikasi.
5. Peserta diberi waktu pemanasan 2 menit.
6. Peserta yang sudah didaftarkan tidak boleh digantikan oleh siapapun.
7. Meja, net dan bola pingpong disiapkan oleh panitia.
8. Peserta wajib membawa bet sendiri untuk bertanding. Namun bagi yang belum memiliki bet akan disediakan oleh panitia (kondisi seadanya).
9. Sistem pertandingan menggunakan system gugur (*knock-out*) dengan format *single* (*match* 1), *double* (*match* 2), *single* (*match* 3).
10. Pertandingan menggunakan system hitung *Rally Point* (11 poin setiap set) untuk mencari 3 set kemenangan. Namun jika ada tim yang telah memenangkan 2 *match* kedudukan 2-0 maka pertandingan ketiga ditiadakan.
11. Jika pada pertandingan terjadi deuce (nilai sama), maka pertandingan di teruskan sampai salah satu pihak memperoleh selisih 2 nilai lebih tinggi.
12. Saat servis bola di atas telapak tangan terbuka (tidak digenggam) dan dilambung.
13. Saat servis, jika bola menyentuh net dan kemudian masuk maka servis diulang. Namun, apabila bola keluar maka tambahan poin untuk tim lawan.
14. *Netting* ketiga berarti tambahan poin untuk lawan.
15. Dalam permainan ganda, servis dilakukan menyilang. Apabila terjadi bola jatuh pada posisi yang tak seharusnya (salah kamar) maka tambahan poin buat lawan.
16. Apabila saat melakukan servis bola tidak mengenai bet maka tambahan poin untuk tim lawan.
17. Keputusan wasit tidak dapat di ganggu gugat.
18. Wasit yang bertugas untuk



## TAMAN ANYELIR 3 PANITIA HUT RI KE-77 RW 011

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



19. Peserta wajib menjaga keamanan, ketertiban, dan kebersihan.
20. Panitia, Wasit, Peserta, *Official* dan *Supporter* wajib memenuhi dan menjaga tata tertib sesuai dengan ketentuan umum.
21. Apabila peserta anarkis maka akan didiskualifikasi.
22. Pakaian yang dipakai bertanding adalah :
  - A. Kaos olahraga.
  - B. Sepatu olahraga.
23. Apabila terjadi cuaca buruk yang mengakibatkan pertandingan harus dihentikan, maka panitia akan menentukan jadwal berikutnya sesuai dengan kesepakatan bersama.

### c. Catur

#### PERSYARATAN & KETENTUAN UMUM

1. Pertandingan di ikuti oleh 10 RT
2. Setiap RT mewakili 3 orang pemain, dan mempersiapkan cadangan maksimum 2 orang
3. Seluruh pemain adalah warga yang memang MENETAP di Taman Anyelir 3, berlaku untuk pemain dengan status Penyewa (kontrak) rumah
4. Pemain Pria dan/atau Wanita
5. Usia pemain tidak di batasi, yang terpenting memahami aturan dan cara bermain
6. Jumlah keseluruhan pemain adalah 30 orang
7. Lokasi pertandingan hanya untuk para pemain, wasit dan panitia
8. Pemain dan pendukung wajib menjaga keamanan, ketertiban, dan kenyamanan
9. Pemain tidak di perkenankan berbicara yang bisa mengganggu konsentrasi lawan
10. Pendukung tidak diperkenankan berada dekat lokasi pertandingan dan tidak melakukan “yel-yel” yang dapat mengganggu konsentrasi para pemain
11. Pemain diperkenankan untuk merokok, dan pemain yang tidak merokok bisa menggunakan masker.

#### PERLENGKAPAN

1. Papan catur
2. Bidak catur
3. Alat penghitung waktu / timer digital
4. Kertas
5. Pulpen

#### PERATURAN PERHITUNGAN

1. Pertandingan menggunakan sistim gugur
2. Pertandingan menggunakan waktu (alat penghitung digital)
3. JADWAL
  - a. Penyisihan : Sabtu, 13 Agustus 2022
  - b. Semi final & Final : Minggu, 14 Agustus 2022
4. WAKTU
  - a. Penyisihan 1 & 2, Semi final dan Final dimulai pukul 20:00.
  - b. - Penyisihan (10 RT)
    - 20:00 – 20:40 = 4 RT, 6 Lapak, 12 Pemain
    - 20:41 – 20:59 = Istirahat
    - 21:00 – 21:40 = 4 RT, 6 Lapak, 12 Pemain
    - 21:41 – 21:59 = Istirahat
    - 22:00 – 22:40 = 4 RT, 6 Lapak, 12 Pemain
    - 22:50 - Selesai = Pengumuman 4 RT yang lolos menuju Semi Final



## TAMAN ANYELIR 3 PANITIA HUT RI KE-77 RW 011

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



- Semi Final & Final (4 RT)
    - 20:00 – 21:00 = 4 RT, 6 Lapak, 12 Pemain
    - 21:01 – 21:29 = Istirahat
    - 21:30 – 22:30 = 4 RT, 6 Lapak, 12 Pemain
    - 22:40 – Selesai = Pengumuman Juara 1, 2 dan 3
  - c. Semua Pemain yang ada di poin 3.a dan 3.b, WAJIB hadir 30 menit sebelum dimulai sesuai Bagan Pertandingan, untuk verifikasi data warga dan sosialisasi.
  - d. Pemain yang tidak hadir, dinyatakan KALAH WO (Walkover).
  - e. Pemain yang datang terlambat (tidak sesuai waktu pertandingan), dinyatakan KALAH WO, dan tidak ada toleransi waktu, agar bisa menghargai pemain lawan yang sudah siap.
5. DURASI
- a. Babak penyisihan : 40 menit, setiap pemain dan lawan mendapatkan waktu 20 menit
  - b. Babak Final & Semi Final : 60 menit, setiap pemain dan lawan mendapatkan waktu 30 menit.
7. PEMAIN
- a. Jumlah yang dipertandingkan sebanyak 3 meja/lapak
  - b. Setiap pemain hanya memainkan 1 pertandingan
  - c. Setiap Tim RT wajib memainkan seluruh pertandingan

### PERATURAN PERMAINAN

1. Pertandingan menggunakan sistim gugur
2. Pertandingan menggunakan waktu (alat penghitung digital)
3. Posisi Timer ada di sebelah kiri pemain putih dan sebelah kanan pemain hitam
4. Penentuan bidak putih di lakukan dengan cara “suit” dan menang di antara 3 pemain dan lawan
5. Bidak putih berhak melangkah lebih dulu dengan satu pion catur dengan maju satu atau 2 langkah dan tidak melawati batas lawan
6. Buah catur yang sudah diangkat harus dijalankan.
7. Buah catur yang sudah dijalankan tidak dapat dikembalikan ketempat semula (jalannya dibatalkan).
8. Mengangkat atau menjalankan bidak catur pada posisi “OPEN SKAK” dinyatakan mati (KALAH).
9. SKAK / STER
  - Mengancam RATU tidak perlu mengucapkan bilang “STER”
  - Mengancam RAJA harus mengucapkan bilang “SKAK”
10. ROKADE / BLOKADE
  - RAJA dan BENTENG belum pernah bergerak
  - Tidak boleh ada bidak di antara RAJA dan BENTENG
  - RAJA belum atau tidak dalam keadaan di “SKAK”
  - RAJA harus dijalankan dahulu, jika BENTENG yang dijalankan maka bukan dianggap blocklade/rokade.
11. Berlaku makan silang pada bidak PION.
12. Bidak PION promosi bebas dijadikan apa saja (RATU, BENTENG, GAJAH, KUDA)
13. STRATEGI
  - Pemain berhak mempercepat atau memperlambat waktu sesuai dengan strategi masing-masing
  - Pemain yang waktunya telah habis, dinyatakan KALAH



## TAMAN ANYELIR 3 PANITIA HUT RI KE-77 RW 011

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



### 14. REMIS / DRAW

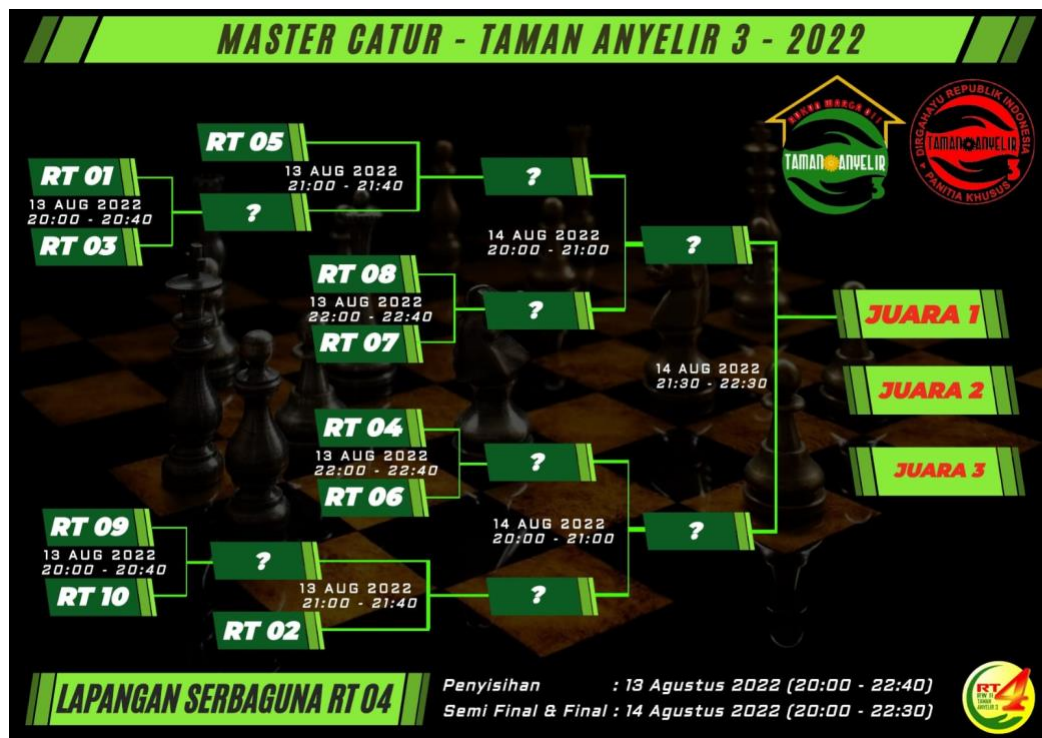
- Jika REMIS waktu yang paling banyak ialah yang menang.
- Jika DRAW dan waktunya juga sama maka akan dihitung jumlah BIDADAK.
- Pion nilainya 1, Benteng nilainya 2, Kuda nilainya 3, Peluncur nilainya 4 dan Ratu nilainya 5.

### 15. MENANG

- Jumlah kemenangan sebanyak 2 poin dari 3 pemain tercepat
- Jika pemain tersisa masih berjalan, akan di anggap selesai dan akan mengikuti dari Tim yang menang

\*CATATAN= Semua aturan, syarat, perhitungan secara umum mengacu kepada FIDE (Fédération Internationale des Échecs atau Federasi Catur Dunia) dan juga dari berbagai sumber online dan offline, hanya saja disesuaikan dan lebih fleksibel berdasarkan situasi dan kondisi di lokasi tempat pertandingan.

### BAGAN



#### d. Mini Soccer

##### I. PERSYARATAN UMUM

1. Masing-masing tim Futsal dewasa terdiri dari 12 pemain termasuk cadangan dan 2 orang official tim yang berstatus warga TA-3. Pengecualian untuk tim security.
2. Jumlah pemain futsal dewasa saat bertanding 5 orang termasuk *keeper* dengan pergantian pemain bebas.
3. Peserta pertandingan futsal anak-anak merupakan warga perwakilan dari Tiap RT di Komplek Taman Anyelir 3 dengan usia maksimal 12 tahun.
4. 1 tim futsal anak-anak terdiri dari 10 anak.
5. Jumlah pemain tim futsal anak-anak terdiri dari 4 orang pemain termasuk *keeper* dengan pergantian pemain bebas.





## TAMAN ANYELIR 3 PANITIA HUT RI KE-77 RW 011

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



6. Apabila di ketahui terdapat pemain illegal/ bukan warga TA-3 maka akan di diskualifikasi. Pengecualian untuk tim security.
7. Tim yang akan bertanding harus hadir 15 menit sebelum pertandingan di mulai, jika dalam waktu yang di tentukan tak kunjung hadir maka di anggap gugur dan perhitungan 3 poin di berikan kepada tim lawan.
8. Setiap Tim yang bertanding harus memakai kaos tim/rompi dengan warna yang sama sebagai pembeda dengan tim lawan. Panitia akan menyediakan rompi sebagai antisipasi apabila ada kesamaan warna kaos tim/rompi tim yang bertanding.
9. Pemain wajib memakai sepatu futsal tanpa pull untuk pertandingan di lapangan futsal dan di anjurkan untuk memakai pelindung kaki.
10. Denda 1 kartu kuning Rp. 35.000,- dan 1 kartu merah Rp. 50.000,- dan tidak mempengaruhi point.
11. Pemain yang terkena kartu kuning atau merah akan di pulihkan di partai final.
12. Keputusan wasit bersifat final dan tidak dapat di ganggu gugat.

### II. KETENTUAN LOMBA :

- 1) Pertandingan Futsal Dewasa dilaksanakan :
  - a) babak penyisihan di mulai pada hari Sabtu, 16 Juli 2022 dengan 2 sesi. Sesi 1 Grup A dimulai pukul 08.00 – 10.00 dan sesi 2 Grup B dimulai pukul 15.00 – 17.00 di lapangan d'two.
  - b) babak final pada hari Sabtu, 23 Juli 2022 dimulai pukul 16.00 – 18.00 di lapangan dom's arena/d'two. Memperebutkan juara I, II dan III.
- 2) Sistem pertandingan futsal dewasa menggunakan sistem bertemu atau ½ kompetisi. Juara grup akan di pertemukan di partai final.
- 3) Sistem pertandingan futsal anak-anak sistem gugur.
- 4) Waktu pertandingan babak penyisihan 2x10 menit dengan *water break* 2 menit.
- 5) Waktu pertandingan babak final 2x15 menit dengan jeda istirahat 5 menit.
- 6) Tendangan ke dalam dari bola out harus dilakukan pada keadaan bola diam dalam waktu 5 detik.
- 7) Apabila di akhir putaran terdapat kesamaan point, maka akan di lihat selisih gol memasukkan dan memasukkan apabila identik maka akan dilanjutkan dengan adu pinalti.
- 8) Setiap Grup di ambil Juara dan Runner up Grup untuk perebutan juara I, II, & III
- 9) Wasit pertandingan futsal dewasa bukan dari warga Komplek Taman Anyelir 3
- 10) Wasit pertandingan futsal anak-anak dari warga TA-3
- 11) Apabila supporter dari tim bertanding melakukan tindakan kerusuhan maka akan di tindak oleh tim official.
- 12) Pertandingan Futsal anak-anak dilaksanakan :
  - a) babak penyisihan di mulai pada hari Minggu, 17 Juli 2022 dengan 2 sesi. Sesi 1 Grup A dimulai pukul 08.00 – 10.00 dan sesi 2 Grup B dimulai pukul 15.00 – 17.00 di lapangan RT.005.
  - b) babak final pada hari Minggu, 24 Juli 2022 dimulai pukul 16.00 – 18.00 di lapangan RT.005. Memperebutkan juara I, dan II.
- 13) Keputusan wasit tidak dapat di ganggu gugat.
- 14) Peserta wajib menjaga keamanan, ketertiban, dan kebersihan.
- 15) Panitia, Wasit, Peserta, Official dan Supporter wajib memenuhi dan menjaga tata tertib sesuai dengan ketentuan umum.
- 16) Pakaian yang dipakai bertanding adalah :
  - A. Kaos/ Pakaian olahraga.
  - B. Sepatu olahraga.

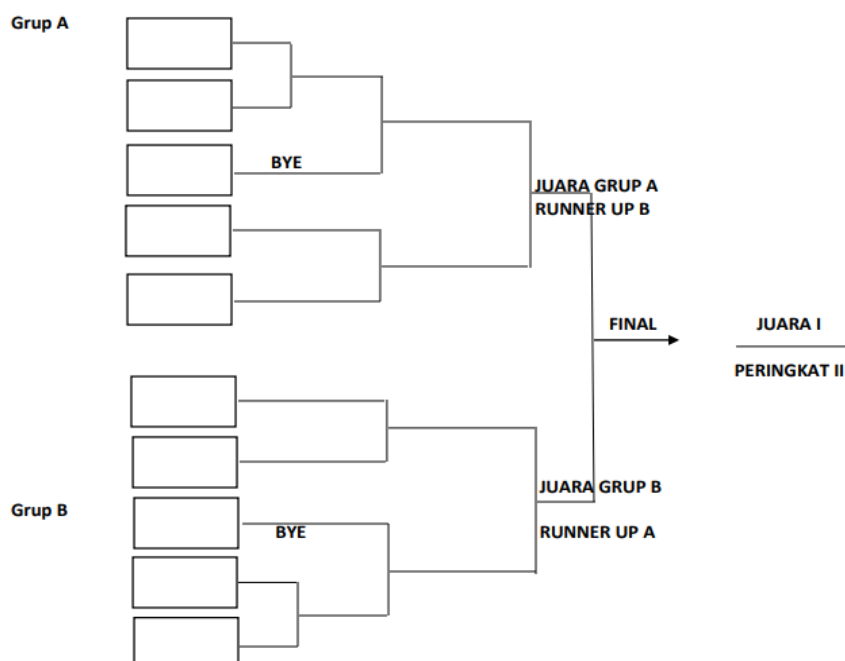


**TAMAN ANYELIR 3**  
**PANITIA HUT RI KE-77 RW 011**  
PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



- 17) Apabila terjadi cuaca buruk yang mengakibatkan pertandingan harus dihentikan, maka panitia akan menentukan jadwal berikutnya sesuai dengan kesepakatan bersama.

**BAGAN PERTANDINGAN FUTSAL ANAK DAN DEWASA**



-catatan = untuk bagan pertandingan dewasa grup B tim yang bermain berjumlah 6 tim dikarenakan tambahan tim security

**e. Bakiak**

1. Setiap RT mengirimkan 1 tim per kategori lomba (bapak dan ibu).
2. Peserta harus memenuhi kriteria persyaratan peserta.
3. Setiap Tim tiap kategori terdiri dari 5 orang, 3 pemain inti dan 2 cadangan
4. Setiap pertandingan menggunakan sistem gugur.
5. Pergantian pemain tidak boleh pada saat pertandingan.
6. Tim yang bertanding harus menggunakan pakaian yang sopan.
7. Jarak tempuh 1 kali bolak balik yang sudah ditentukan oleh panitia, tanpa berputar.
8. Kemenangan berdasarkan satu tim telah melewati garis finish.
9. Keputusan wasit tidak dapat di ganggu gugat.
10. Peserta wajib menjaga keamanan, ketertiban, dan kebersihan.
11. Panitia, Wasit, Peserta, *Official* dan *Supporter* wajib memenuhi dan menjaga tata tertib sesuai dengan ketentuan umum.



## TAMAN ANYELIR 3 PANITIA HUT RI KE-77 RW 011

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



12. Apabila terjadi cuaca buruk yang mengakibatkan pertandingan harus dihentikan, maka panitia akan menentukan jadwal berikutnya sesuai dengan kesepakatan bersama.

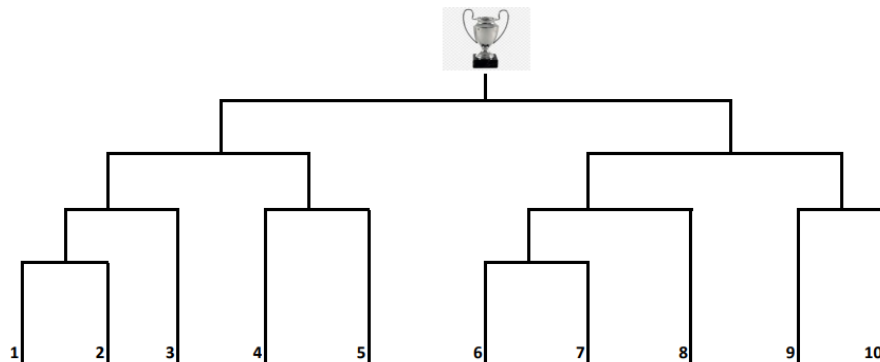
### f. Voli

- Tata Tertib Pertandingan
  1. Setiap RT mengirimkan 1 Tim perwakilan (Bapak).
  2. Anggota Tim merupakan warga yang berdomisili di RT yang akan bermain.
  3. Setiap Tim terdiri dari maksimal 12 orang pemain dan 1 orang *official*/pelatih.
  4. Setiap Tim beranggotakan minimum 6 orang. Jika salah satu anggota tim yang beranggotakan 6 orang mengalami cedera atau tidak dapat melanjutkan pertandingan, maka Tim tersebut dinyatakan kalah.
  5. Setiap pemain tidak diperkenankan bermain untuk 2 Tim yang berbeda.
- Peraturan Pertandingan
  1. Setiap Tim wajib datang 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
  2. Panitia hanya akan memberikan toleransi 10 menit sejak pemanggilan Tim ke lapangan bagi Tim yang datang terlambat.
  3. Apabila dalam waktu 10 menit Tim yang bermain tidak hadir di lapangan, maka Tim dinyatakan GUGUR (WO) dengan skor 2-0.
  4. Pemain dan official dilarang melakukan perbuatan, baik verbal maupun non verbal yang dapat mengganggu jalannya pertandingan atau menyinggung pemain lain, panita dan supporter.
  5. Sistem pertandingan yang digunakan adalah system GUGUR.
  6. Pertandingan penyisihan dilaksanakan dengan 2 set kemenangan (*two winning set*).
  7. Pertandingan Final dilaksanakan dengan 3 set kemenangan (*three winning set*).
  8. Penghitungan skor menggunakan *system rally point*.
  9. Skor setiap set adalah 25 point, jika kedudukan skor sama kuat 24-24 dinyatakan deuce. Tim pertama yang berhasil unggul dengan selisih 2 poin akan memenangkan pertandingan.
  10. Set penentuan (*rubber set*) pada babak penyisihan, point dihitung sampai 25, jika kedudukan skor sama kuat 24-24 dinyatakan deuce. Tim pertama yang berhasil unggul dengan selisih 2 poin akan memenangkan pertandingan.
  11. Set penentuan (*rubber set*) pada babak final, point dihitung sampai 15, jika kedudukan skor sama kuat 14-14 dinyatakan *deuce*. Tim pertama yang berhasil unggul dengan selisih 2 poin akan memenangkan pertandingan.
  12. Setiap tim diizinkan meminta waktu time out dan hanya boleh dilakukan 2 kali dalam setiap babak.
  13. Wasit hanya memberikan waktu time out selama 1 menit.
  14. Penentuan tempat dan atau pemegang *service* pertama akan diundi oleh wasit sebelum pertandingan dimulai.
  15. Servis dilakukan di luar garis lapangan dan bola harus bisa melewati net.
  16. Bola dinyatakan *out* apabila keluar dari garis lapangan.
  17. Pemain harus melakukan passing, smash, dan teknik lainnya di area lapangannya sendiri. Pemain tidak boleh sampai melewati batas net atau memasuki area lawan.
  18. Bola dinyatakan masuk apabila sudah menyentuh lantai dan berada di dalam garis lapangan permainan.
  19. Pemain hanya boleh memukul/memantulkan bola, bukan menangkap atau melempar. Menangkap dan melempar bola akan dinyatakan sebagai pelanggaran.
  20. Pemain boleh menggunakan anggota tubuh mana saja untuk memantulkan bola.

21. Tidak ada batasan untuk pergantian pemain dan boleh dilakukan berkali-kali.
22. Pemain dilarang menyentuh net secara sengaja maupun tidak sengaja.
23. Keputusan wasit tidak dapat di ganggu gugat.
24. Peserta, *official*, dan *supporter* wajib menjaga keamanan, ketertiban, dan kebersihan.
25. Pakaian yang dipakai bertanding adalah :
  - A. Kaos olahraga.
  - B. Sepatu olahraga.
26. Apabila terjadi cuaca buruk yang mengakibatkan pertandingan harus dihentikan, maka panitia akan menentukan jadwal berikutnya sesuai dengan kesepakatan bersama.

## BAGAN

BAGAN PERTANDINGAN VOLI RW 011



### g. Tarik Tambang

Ketentuan Umum:

1. Panjang tambang kurang lebih 20 meter. Di tengahnya diberi tanda (pita). Diameter tambang 30mm.
2. Jarak antara tengah tali dengan garis batas yaitu 1 meter.
3. Peserta terdiri dari 7 orang dengan 3 orang sebagai cadangan.
4. Setiap RT mengirimkan 1 tim per kategori lomba (bapak dan ibu).
5. Peserta harus memenuhi kriteria persyaratan peserta.
6. Pertandingan dilakukan dengan sistem gugur, dengan *the best of two* (dua) games.
7. Pemain wajib memakai sepatu dan sarung tangan.
8. Tali tidak boleh dililitkan di tangan/badan.
9. Tidak boleh secara bersamaan tiba-tiba melepaskan tali yang sedang ditarik karena dapat menyebabkan cedera apabila pemain kelompok lawan terjerebab bersamaan.
10. Wasit berjumlah tiga orang. Satu wasit kepala dan dua wasit pembantu. Wasit kepala bertugas langsung memimpin pertandingan dan dilengkapi dengan pluit. Dua orang pembantu wasit bertugas mengawasi garis batas tarikan dan diperlengkapi dengan bendera merah. Bendera merah diangkat apabila tanda merah tadi melewati garis batas



## TAMAN ANYELIR 3 PANITIA HUT RI KE-77 RW 011

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



tarikan. Pembantu wasit juga bertugas menghitung jumlah masing-masing regu serta mengatur tata tertib keamanan pertandingan.

### Peraturan Pertandingan:

1. Sebelum bertanding lapangan harus dikosongkan setelah ada panggilan dari panitia.
2. Apabila 3 (tiga) kali pemanggilan peserta tidak ada maka akan dinyatakan gugur.
3. Wasit pertandingan memanggil pimpinan regu masing-masing untuk menentukan tempat.
4. Sebelum aba-aba peserta/regu telah mengambil tempat masing- masing pembantu wasit menghitung jumlah setiap regu, kemudian memberikan kode kepada wasit, apabila jumlah regu telah sesuai.
5. Wasit memberikan aba-aba siap, peserta sudah memegang tali serta konsentrasi untuk mendengar aba-aba berikutnya, jika ada aba-aba " BUNYI PLUIT " kedua regu melakukan tarikan. Kedua regu saling menarik tambang dan saling berusaha untuk membuat tanda merah dari pertengahan tali dapat ditarik melalui garis batas.
6. Jika salah satu regu dapat menarik melalui garis batas maka diadakan pemindahan tempat.
7. Kemudian dilakukan tarikan lagi dan jika terjadi seri maka sebelum tarikan ketiga diadakan lagi untuk memilih tempat setelah lebih dahulu istirahat.
8. Peserta Tarik Tambang wajib menggunakan sepatu dan apabila ada salah satu peserta yang tidak menggunakan sepatu maka didiskualifikasi.
9. Kemenangan berdasarkan tanda batas telah melewati garis tengah.
10. Jarak tanda batas dengan garis tengah 2 m.
11. Keputusan wasit tidak dapat di ganggu gugat.
12. Peserta wajib menjaga keamanan, ketertiban, dan kebersihan.
13. Panitia, Wasit, Peserta, *Official* dan *Supporter* wajib memenuhi dan menjaga tata tertib sesuai dengan ketentuan umum.
14. Apabila terjadi cuaca buruk yang mengakibatkan pertandingan harus dihentikan, maka panitia akan menentukan jadwal berikutnya sesuai dengan kesepakatan bersama.

### BAGAN





## TAMAN ANYELIR 3 PANITIA HUT RI KE-77 RW 011

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



### h. Bulutangkis

1. Peserta harus memenuhi kriteria persyaratan peserta.
2. Sistem pertandingan semua Double (ganda Pria) sebanyak 3 pasang dan semua pasangan wajib bermain meskipun kedudukan sudah tertinggal 2-0.
3. Sistem pertandingan setengah kompetisi dengan diawali sebanyak 10 RT bermain sistem gugur, setelah itu dilanjutkan 5 RT pemenang bertanding dengan sistem setengah kompetisi yaitu sistem Point, menang 3 kalah 0.
4. Apabila ada 2-3 RT dengan nilai Point yang sama, maka ditentukan dengan 1 pertandingan penentu dimana RT tsb mengirimkan sepasang/ level pemain terbaiknya.
5. Penentuan kelas pasangan pemain (level clas A,B,C) bebas saja, dikembalikan ke masing – masing RT dengan jumlah ganda sebanyak 3 pasang pemain dan wajib warga berdomisili Taman Anyelir 3.
6. Penentuan tempat dan atau pemegang service pertama akan diundi oleh wasit sebelum pertandingan partai pertama dimulai.
7. Setiap team wajib memainkan seluruh partai pertandingan.
8. Penentuan kemenangan di olahraga ini menggunakan sistem *best of three* (pemenang dua babak). Jadi, permainan bulu tangkis bisa berlangsung sebanyak 2 – 3 babak. Apabila ada pemain yang memenangkan dua set berturut-turut, babak ketiga tidak perlu dilakukan.
9. Perpindahan tempat jika rubber set dilakukan setelah salah satu pemain/pasangan memperoleh nilai 11.
10. Sistem perhitungan point dalam pertandingan adalah dengan mekanisme 2X21 (2 Kemenangan), Apabila terjadi kedudukan imbang di skor 20-20 (*deuce*), pertandingan akan dilanjutkan sampai salah satu tim unggul dengan selisih dua poin (maksimal 30 poin).
11. Bola *service* tidak boleh diatas pinggang.
12. Bola *service* jatuh atau tidak kena dipukul dinyatakan mati.
13. Melakukan *service* dengan posisi kaki menginjak garis dinyatakan mati.
14. Melakukan gerakan sebelum bola *service* dipukul dinyatakan mati.
15. Raket atau anggota tubuh pemain menyentuh net dinyatakan mati.
16. Raket menyebrang ke daerah lawan (melewati net) dinyatakan mati.
17. Kaki menyebrang atau menginjak garis net dinyatakan mati.
18. Kok sudah dipukul tetapi jatuh di area sendiri (tidak berhasil melewati net) dinyatakan mati.
19. Kok jatuh di luar lapangan atau meluncur lewat bawah net dinyatakan mati.
20. Kok dipukul dua kali, baik oleh satu maupun dua pemain dalam satu tim dinyatakan mati.
21. Berbenturan raket atau tubuh sesama pasangan ganda, tidak mati.
22. Kekeliruan formasi tempat saat menerima/memegang *service* pada partai ganda, *service* diulang.
23. Pelanggaran = Pemain sengaja mengulur-ulur waktu pertandingan atau pemain secara sengaja melakukan hal yang mengganggu tim lawan.
24. Setiap pertandingan masing-masing RT diwajibkan membawa 1 slop shuttlecock (tentatif) dengan merk dan tipe yang sama. Untuk merk dan tipe kita sepakati bersama.
25. Keputusan wasit tidak dapat di ganggu gugat.
26. Peserta wajib menjaga keamanan, ketertiban, dan kebersihan.
27. Panitia, Wasit, Peserta, *Official* dan *Supporter* wajib memenuhi dan menjaga tata tertib sesuai dengan ketentuan umum.
28. Pakaian yang dipakai bertanding adalah :
  - A. Kaos olahraga.



## TAMAN ANYELIR 3 PANITIA HUT RI KE-77 RW 011

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



B. Sepatu olahraga.

29. Apabila terjadi cuaca buruk yang mengakibatkan pertandingan harus dihentikan, maka panitia akan menentukan jadwal berikutnya sesuai dengan kesepakatan bersama.

### BAGAN

Team	Play	Win	Lose	Point
Team I	0	0	0	0
Team II	0	0	0	0
Team III	0	0	0	0
Team IV	0	0	0	0
Team V	0	0	0	0

I

RT. 003

RT. 007

II

RT. 001

RT. 002

III

RT. 009

RT. 010

IV

RT. 008

RT. 006

V

RT. 004

RT. 005

Jadwal Pertandingan	Team	Team	Tanggal	Jam	Wasit
Pertandingan Ke-01	RT. 003	RT. 007	18-Jun-22	21.00	Perwakilan RT. 006
Pertandingan Ke-02	RT. 001	RT. 002	18-Jun-22	23.00	Perwakilan RT. 010
Pertandingan Ke-03	RT. 009	RT. 010	19-Jun-22	20.00	Perwakilan RT. 002
Pertandingan Ke-04	RT. 008	RT. 006	19-Jun-22	22.00	Perwakilan RT. 004
Pertandingan Ke-05	RT. 004	RT. 005	24-Jun-22	21.00	Perwakilan RT. 001
Pertandingan Ke-06	Team I	Team II	25-Jun-22	20.00	Menyusul
Pertandingan Ke-07	Team III	Team IV	25-Jun-22	22.00	Menyusul
Pertandingan Ke-08	Team V	Team I	01-Jul-22	21.00	Menyusul
Pertandingan Ke-09	Team II	Team III	02-Jul-22	20.00	Menyusul
Pertandingan Ke-10	Team IV	Team V	02-Jul-22	22.00	Menyusul
Pertandingan Ke-11	Team I	Team III	08-Jul-22	21.00	Menyusul
Pertandingan Ke-12	Team II	Team IV	09-Jul-22	20.00	Menyusul
Pertandingan Ke-13	Team V	Team II	09-Jul-22	22.00	Menyusul
Pertandingan Ke-14	Team IV	Team I	16-Jul-22	21.00	Menyusul
Pertandingan Ke-15	Team III	Team V	16-Jul-22	23.00	Menyusul

*Note :  
Jadwal wasit akan ditentukan setelah mendapat pemenang fase gugur  
Jika cuaca kurang bersahabat, Jadwal pertandingan akan mengalami penyesuaian*

\*CATATAN untuk bagan mata lomba akan diupdate secara berkala\*

**CABANG SENI :**



## TAMAN ANYELIR 3 PANITIA HUT RI KE-77 RW 011

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



### a. Karaoke

1. Tiap RT mengirimkan maksimal 2 peserta.
2. Peserta adalah warga Taman Anyelir 3 RW 011.
3. Tempat Acara di Taman depan RT 001 Taman Anyelir 3 RW 011
4. Acara lomba akan dimulai pukul 20:00, Jika peserta belum melakukan daftar ulang setelah acara dimulai, maka dianggap mengundurkan diri.
5. Peserta wajib daftar ulang 30 menit sebelum acara lomba dimulai, untuk mendapatkan Kartu Peserta.
6. Peserta yang tampil membawakan 2 buah lagu, wajib lagu berbahasa Indonesia dan minimal 1 lagu nasional/perjuangan.
7. Peserta bernyanyi solo.
8. Peserta sudah mengirimkan link *youtube* video karaoke yang akan digunakan kepada panitia via *whatsapp*, maksimal 2 hari sebelum lomba.
9. Tidak ada babak final, penentuan juara 1, 2 dan 3 langsung pada hari itu.
10. Tidak diperkenankan menggunakan alat musik.
11. Peserta diperkenankan berdandan, memakai pakaian sesuai tema yang telah ditentukan peserta sendiri dan tetap sopan.
12. Peserta harus dapat menjaga kebersihan, ketertiban dan kesopanan selama pelaksanaan lomba berlangsung
13. Keputusan wasit tidak dapat di ganggu gugat.
14. Panitia, Wasit, Peserta, Pengarah dan Supporter wajib memenuhi dan menjaga tata tertib sesuai dengan ketentuan umum.
15. Apabila terjadi cuaca buruk yang mengakibatkan pertandingan harus dihentikan, maka panitia akan menentukan jadwal berikutnya sesuai dengan kesepakatan bersama.
16. KRITERIA PENILAIAN:
  - a. Teknik Vokal: Bobot 40
  - b. Interpretasi: Bobot 30
  - c. Penampilan: Bobot 30

### b. Sepeda Hias

1. Peserta adalah warga Taman Anyelir 3 RW 011
2. Masing-masing RT diharapkan dapat mengirim peserta 2 sepeda dewasa (laki-laki/perempuan) dan 3 sepeda anak-anak (laki-laki/perempuan)
3. Peserta diharapkan mempersiapkan diri dan menghias sepedanya masing-masing
4. Tampil sesuai nomor urut RT
5. Peserta dapat mengenakan pakaian sesuai tema yang telah ditentukan dan sopan
6. Rute akan diumumkan saat hari pelaksanaan
7. Tiap RT wajib menentukan 1 maskot (cth: Burung Garuda)
8. Point yang dinilai adalah keindahan dan kreativitas pada maskot tiap RT
9. Point kedua yang dinilai adalah kreativitas dalam yel-yel
10. Peserta harus dapat menjaga kebersihan, ketertiban dan kesopanan selama pelaksanaan lomba berlangsung
11. Keputusan wasit tidak dapat di ganggu gugat.
12. Panitia, Wasit, Peserta, Pengarah dan Supporter wajib memenuhi dan menjaga tata tertib sesuai dengan ketentuan umum.
13. Apabila terjadi cuaca buruk yang mengakibatkan pertandingan harus dihentikan, maka panitia akan menentukan jadwal berikutnya sesuai dengan kesepakatan bersama.

### c. Tumpeng

1. Peserta Lomba adalah warga Taman Anyelir 3 RW 011.





## TAMAN ANYELIR 3 PANITIA HUT RI KE-77 RW 011

PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK



2. Tiap Rt mengirimkan perwakilannya.
3. Tiap perwakilan RT mengambil nomor undian ke Panitia Lomba pada hari pelaksanaan lomba sesuai jam yang telah ditentukan panitia.
4. Sebelum pengambilan nomor undian tidak diperkenankan memulai pembuatan tumpeng, pernik/hiasan, menu pelengkap ataupun komponen lomba tumpeng lainnya.
5. Pembelian bahan mentah tumpeng boleh dilakukan sebelum pengambilan nomor undian.
6. Tumpeng berwarna Kuning.
7. Teknis pembuatan tumpeng dan komponen tumpeng lainnya di masing-masing lingkungan RT dan memberitahukan kepada Panitia lokasi/tempat pembuatan pada saat pengambilan nomor undian.
8. Panitia dan tim akan melakukan pemantauan lokasi/tempat pembuatan tumpeng yang berlangsung di masing-masing RT.
9. Batas Waktu penyerahan tumpeng yang dilombakan pada pukul 15.00 wib kepada Panitia Lomba di Balai warga RW 011. Lebih dari waktu tersebut didiskualifikasi. Tidak boleh merubah atau memperbaiki bentuk tumpeng setelah diserahkan kepada Panitia Lomba.
10. Daftar belanja pembuatan tumpeng wajib diserahkan ke PIC, bersamaan penyerahan tumpeng.
11. Peserta harus dapat menjaga kebersihan, ketertiban dan kesopanan selama pelaksanaan lomba berlangsung
12. Keputusan wasit tidak dapat di ganggu gugat.
13. Panitia, Wasit, Peserta, Pengarah dan Supporter wajib memenuhi dan menjaga tata tertib sesuai dengan ketentuan umum.
14. Kriteria Penilaian  
Penilaian meliputi 5 kriteria, yakni:
  - a. Kesesuaian tema
  - b. Kesesuaian daftar belanja
  - c. Kreasi/ Keindahan
  - d. Cita rasa
  - e. Kerapihan dan Kebersihan

#### **d. Karnaval**

1. Peserta adalah warga Taman Anyelir 3 RW 011.
2. Masing-masing RT diharapkan dapat mengirim peserta sebanyak-banyaknya.
3. Tampil sesuai nomor urut.
4. Peserta dapat mengenakan pakaian/kostum sesuai dengan Tema yang sudah ditentukan dan sopan.
5. Rute akan diumumkan saat hari pelaksanaan.
6. Point yang dinilai adalah keindahan, kreativitas kostum dan banyaknya jumlah peserta tiap RT dan narasi kostum.
7. Point kedua yang dinilai adalah kreativitas dalam yel-yel.
8. Peserta harus dapat menjaga kebersihan, ketertiban dan kesopanan selama pelaksanaan lomba berlangsung.
9. Keputusan wasit tidak dapat di ganggu gugat.
10. Panitia, Wasit, Peserta, Pengarah dan Supporter wajib memenuhi dan menjaga tata tertib sesuai dengan ketentuan umum.
11. Apabila terjadi cuaca buruk yang mengakibatkan pertandingan harus dihentikan, maka panitia akan menentukan jadwal berikutnya sesuai dengan kesepakatan bersama.



**TAMAN ANYELIR 3**  
**PANITIA HUT RI KE-77 RW 011**  
PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK

---

---





**TAMAN ANYELIR 3**  
**PANITIA HUT RI KE-77 RW 011**  
PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK

---

---





**TAMAN ANYELIR 3**  
**PANITIA HUT RI KE-77 RW 011**  
PERUMAHAN TAMAN ANYELIR 3, KELURAHAN KALIMULYA,  
KECAMATAN CILODONG, PEMERINTAH KOTA DEPOK

---

---

